

융합시스템공학과

위치 및 연락처 : 팔달관 210-3호 ☎ 219-3887, 3888)

학과소개

융합시스템공학은 미래의 신산업에 대한 융합 학문으로써, 최신 산업 기술들의 시스템적 접근 방식과 다양한 공학기술의 창의적 문제 해결 방안을 탐색하기 위한 학문이다. 특히 신융합 신업을 이끌어 낼 수 있는 새로운 기술인 클라우드-데이터 컴퓨팅, 산업 IoT, 사용자 및 환경 친화형 설계 방식이 접목된 세 개의 전공특화 트랙으로 1)빅데이터-IT 2) 시스템 경영 3) 스마트 생산 등의 융합 관련 세부 핵심 전공 분야를 다루고자 한다.

또한, 본 학과는 평생교육의 다양화와 재직자들의 경쟁력 강화를 위해 "실천 및 동행 전략"으로 교육 인프라를 구성하고 있다. 실천전략으로 성인학습자 맞춤형 교수법과 새로운 교육과정 도입, 신융합산업 연계 교과목 개설이 있으며, 맞춤형 교육과정 운영, 전문적인 학사관리 시스템, 학생과 교수의 동반적 관계 유지, 비교과활동 지원 등의 동행전략이 있다.

전공소개

융합시스템공학 전공은 기초, 핵심, 심화, 응용으로 발전하는 체계적인 교과 과정으로 구성되어 있다. 먼저 공학 기초 과정 및 융합시스템 기본 핵심 과정을 이수하고, 이를 바탕으로 융합시스템 심화 과정과 통합 응용 과정으로의 확대를 이루어진다.

본 전공에서 주 대상으로 하고 있는 전공특화 트랙별 전공 과목은 다음과 같다.

- '빅데이터-IT' 트랙 : 데이터분석프로그래밍기초, 자료구조및알고리즘, 엔지니어링데이터베이스관리론, 데이터마이닝입문, 클라우드시스템, 빅데이터프로세싱, SNS 분석, 정보시스템아카텍처, 인공지능시스템
- '시스템경영'트랙 : 생산운영관리입문, 재무회계기초, 시스템최적화, 물류SCM, 융합서비스경영, 품질경영, 원

기관리, 산업안전공학, 융합기술경영

- '스마트생산'트랙 : 스마트생산개론, CAD/CAM활용, 생산자동화활용, 제조공정제어기초, 디지털생산, IoT기반 생산응용, 로봇시스템응용, 생산시스템소프트웨어응용, 제품설계공학

교육목표

전공 특화 트랙별 세부 교육 목표는 다음과 같다.

- '빅데이터-IT'는 모든 산업 분야에서 기하급수적으로 늘어나는 계층적 구조를 갖는 산업 데이터를 효과적으로 처리하여 유용한 정보를 도출하기 위한 비즈니스 데이터 융합 기술 제공을 목표로 함.
- '시스템경영'은 융합 산업 기반 시스템의 체계적인 분석을 통한 효율적인 운용 및 합리적인 의사결정을 하기 위해서 필요한 시스템 최적화, 생산운영, 품질, 물류, 안전 등에 관련된 융합 기술을 익힘으로써 산업체 문제해결 능력 제공을 목표로 함.
- '스마트생산'은 스마트 생산에 대한 기본 개념을 바탕으로 IoT, 디지털 생산 및 CPS등 미래 4차 산업에 필요한 주요 기반 기술 및 응용 분야에 대한 기술 제공을 목표로 함.

졸업 후 진로

본 전공의 졸업생들은 크게 산업계, 연구소 및 전문 기술 교육기관 등으로 진로를 선택한다. 특히, 산업계에서는 융합 산업의 기술 집약적인 차세대 첨단 산업체로 취업이 가능하며, 정보기술과 시스템 통합 업체를 중심으로한 글로벌 융합 산업체이다. 또한, 국 공립 및 기업 연구소, 학교 등의 연구개발 분야 전문직으로 진출이 가능하며 최첨단 기술 개발의 선구자로서 그 역할을 담당할 수 있다.

교수진

직책	성명	전공분야	연구실	전화	보 직
교수	최진영	시스템경영최적화	팔달관 815호	2422	융합시스템공학과 학과장
교수	박기진	Industrial Informations	산학원 510호	2658	
교수	박상철	모델링&시뮬레이션	팔달관 816호	2656	
교수	신현정	데이터마이닝	팔달관 818호	2417	
교수	고정한	조립및통합생산시스템	산학원 611호	2421	
교수	양정삼	CAD	팔달관 817호	1879	산업공학과 학과장

교육과정표

1. 졸업 이수학점 및 구성 현황

가. 졸업 이수학점 : 120학점

나. 교육과정별 필수 이수학점 구성 현황

구분	대학필수 (소계 : 18)			계열별필수(SW) (소계 : 3)	학과필수 (소계 : 27)				전공 (소계 : 57)	
	영어	글쓰기	영역별교양	과학계산 프로그래밍	수학	기초과학	전산학	융합기초	전공필수	전공선택
융합시스템 공학전공	6	3	9	3	9	3	3	12	42	15

- 제1전공 전필과목 : 융합시스템공학입문, 컴퓨터프로그래밍기초, 기초선형대수, 경영과학입문, 작업설계및분석, 확률과통계입문, 융합시스템공학종합설계, 데이터분석프로그래밍기초, 엔지니어링데이터베이스관리론, 생산운영관리입문, 시스템최적화, 융합품질경영, 스마트생산개론, 디지털생산

2. 졸업요건

- 졸업 이수학점 : 120학점
- 평점 : 2.0이상
- 외국어(영어) 공인 성적 : 없음
- 전공 이수원칙 : 전공과목 57학점 이상 취득

3. 교육과정

- 일반과정

교과구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●'표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기				
대학필수	교필	글쓰기	●								3			3
	교필	영어1	●							3			3	
	교필	영어2		●						3			3	
	교필	논리란무엇인가			●					3			3	
	교필	동양고전의이해					●			3			3	
	교필	영화와사회심리						●		3			3	
소계			6	3	3	-	3	3	-	-	18			18
계열필수	SW	교필	과학계산프로그래밍		●						2		1	3
		교필	수학이란무엇인가	●							3			3
학과필수	수학	교필	수학기초	●							2		1	3
		교필	수학		●						2		1	3
		기초 과학	교필	현대물리의이해		●					3			3
		전산학	교필	컴퓨터시스템입문				●			2		1	3
	융합 기초	교필	기초영어	●							3			3
		교필	실무영어			●					3			3
		교필	산업조직심리론			●					3			3
		교필	기술창업과경영		●						3			3
소계			9	12	6	3	-	-	-	-	26		4	30

교과구분	학수 구분	과목명	개설 학년 및 학기(해당 란에 '●' 표시)								학점구성 (구성 요소별 학점 수)			학점 수 합계
			1학년		2학년		3학년		4학년		이론	설계	실험 실습	
			1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기	1 학기	2 학기				
전공필수	전필	융합시스템공학입문	●								2		1	3
	전필	컴퓨터프로그래밍기초		●							1		2	3
	전필	기초선형대수			●						2		1	3
	전필	경영과학입문			●						2		1	3
	전필	작업설계및분석				●					2		1	3
	전필	확률과통계입문				●					2		1	3
	전필	융합시스템공학종합설계							●			3		3
	전필	데이터분석프로그래밍기초			●						2		1	3
	전필	엔지니어링데이터베이스관리론					●				2		1	3
	전필	생산운영관리입문					●				2		1	3
	전필	시스템최적화				●					2		1	3
	전필	융합품질경영						●			2		1	3
	전필	스마트생산개론				●					3			3
	전필	디지털생산					●				2		1	3
소계			3	3	9	12	9	3	-	3	26	3	13	42
전공선택	전선	자료구조및알고리즘				●					2		1	3
	전선	데이터마이닝입문					●				2		1	3
	전선	클라우드시스템						●			3			3
	전선	빅데이터프로세싱							●		2		1	3
	전선	SNS분석							●		2		1	3
	전선	정보시스템아키텍처						●			3			3
	전선	인공지능시스템							●		3			3
	전선	재무회계기초				●					2		1	3
	전선	물류SCM						●			2		1	3
	전선	융합서비스경영						●			2		1	3
	전선	원가관리시스템					●				2		1	3
	전선	산업안전관리							●		2		1	3
	전선	융합기술경영								●	2		1	3
	전선	CAD-CAM활용				●					2		1	3
	전선	생산자동화활용								●	2		1	3
	전선	제조공정제어기초						●			2		1	3
	전선	IoT기반생산응용					●				2		1	3
	전선	로봇시스템응용							●		2		1	3
	전선	생산시스템소프트웨어응용						●			2		1	3
전선	제품설계공학							●		2		1	3	
소계			-	-	-	9	9	18	15	9	43		17	60
총계			18	18	18	24	21	24	15	12	134	3	13	150

4. 권장 이수 순서표

■ 일반과정

학 년	1학기				교과 구분	2학기			
	과목명	학점	시간	선수과목		과목명	학점	시간	선수과목
1 학 년	글쓰기	3	3		대학필수	영어2	3	3	
	영어1	3	3			계열필수	과학계산프로그래밍	3	3
	수학이론무엇인가	3	3		학과필수	수학	3	3	
	수 학 기 초	3	3			현대물리의이해	3	3	
	기초영어	3	3		전공필수	기술창업과경영	3	3	
	융합시스템공학입문	3	3			컴퓨터프로그래밍기초	3	3	
	-	-	-		전공선택	-	-	-	
	-	18	18		계	18	18	-	
2 학 년	논리란무엇인가	3	3		대학필수	-	-	-	
	실무영어	3	3		학과필수	컴퓨터시스템입문	3	3	
	산업조직심리론	3	3			전공필수	작업설계및분석	3	3
	기초선형대수	3	3		확률과통계입문		3	3	
	경영과학입문	3	3		시스템최적화		3	3	
	데이터분석프로그래밍기초	3	3		스마트생산개론		3	3	
	-	-	-		전공선택	자료구조및알고리즘	3	3	
	-	-	-			재무회계기초	3	3	
	-	-	-			CAD-CAM활용	3	3	
	-	18	18		계	24	24	-	
3 학 년	동양고전의이해	3	3		대학필수	영화와사회심리	3	3	
	-	-	-		학과필수	-	-	-	
	엔지니어링데이터베이스관리론	3	3		전공필수	융합품질경영	3	3	
	생산운영관리입문	3	3			전공선택	클라우드시스템	3	3
	디지털생산	3	3		정보시스템아키텍처		3	3	
	데이터마이닝입문	3	3		물류SCM		3	3	
	원가관리시스템	3	3		융합서비스경영		3	3	
	IoT기반생산응용	3	3		제조공정제어기초		3	3	
	-	-	-		생산시스템소프트웨어응용		3	3	
	-	21	21		계	24	24	-	
4 학 년	-	-	-		대학필수	-	-	-	
	-	-	-		학과필수	-	-	-	
	-	-	-		전공필수	융합시스템공학종합설계	3	3	
	빅데이터프로세싱	3	3		전공선택	인공지능시스템	3	3	
	SNS분석	3	3			융합기술경영	3	3	
	산업안전관리	3	3			생산자동화활용	3	3	
	로봇시스템응용	3	3			-	-	-	
	제품설계공학	3	3		-	-	-		
-	15	15		계	12	12	-		

5. 과목개요

CPSY201 산업조직심리론

Introduction to Industrial and Organizational Psychology

본 교과목은 학생들이 심리학의 핵심적인 주제를 이해하고 이를 산업현장에서 응용할 수 있는 기초를 제공하는 것을 목적으로 한다. 일터에서의 인간행동을 과학적으로 이해할 수 있게 하여, 조직 활동과 업무 수행에 심리학 원리를 적용할 수 있는 기초를 제공한다. 이를 통해 일터에서의 심리적 안정과 행복을 증진시키고 자기관리를 할 수 있는 기초를 제공한다.

CMP104 과학계산프로그래밍

Computer Programming for Science Computation

본 교과목에서는 공학용 계산 소프트웨어를 이용한 과학계산 프로그래밍의 기초를 다룬다. 공학도로서 공학용 계산 소프트웨어 프로그래밍의 기초를 충분히 숙지하고 다양한 기본 계산법과 데이터 입출력, 스크립트의 활용, 그래프 작성을 포함하는 전반적인 내용을 익힌다.

CCMP204 컴퓨터시스템입문

Introduction to Basic Computer Systems

CPU, Memory, I/O 등으로 구성된 컴퓨터시스템의 구조, 프로그램 동작원리, 프로그램 성능측정 및 Tuning 등에 관한 주제를 강의한다. 프로그래머가 효율적인 프로그램을 작성하기 위해서는 프로그램이 수행되는 컴퓨터시스템(하드웨어+소프트웨어) 환경에 대한 이해가 필수적이며, 이를 위해 기계어 표현, 프로세서 구조, 메모리 구조 등의 기본 개념을 S/W 프로그램 수행 관점에서 다룬다.

ISE101 융합시스템공학입문

Introduction to Integrative Systems Engineering

본 교과목에서는 4차 산업의 핵심 기술인 IoT 기반의 스마트 디지털 생산 및 첨단 공학을 기반으로 하는 다양한 융합 산업 및 융합시스템의 효율적인 운영에 대하여 소개한다. 특히, 기하급수적으로 늘어나는 복잡한 구조를 갖는 방대한 산업 데이터를 효과적으로 처리하여 유용한 정보를 도출해 낼 수 있는 비즈니스 데이터 분석과 체계적인 시스템 분석, 효율적인 운용 및 합리적인 의사결정을 위하여 필요한 시스템 경영 분야, 첨단 기술을 기반으로 하는 스마트 생산 분야에 대한 기본 개념과 다양한 응용 예를 소개함으로써 융합시스템공학 전공에 대한 기본적인 이해도를 높이는 것을 목표로 한다.

ISE102 컴퓨터프로그래밍기초

Introduction to Computer Programming

프로그래밍에 대한 기본적인 개념을 갖지 못한 학생들을 위한 과목으로, 컴퓨터 프로그램을 구현하고 설계하는 기본적인 방법을 강의한다. 실습시간을 포함하여 수강생들로 하여금 직접 프로그램을 개발해 보는 기회를 제공한다. 본 과목을 이수하면 프로그램을 작성할 때 구상법(알고리즘)이 보일 수 있도록 한다. 컴퓨터의 기본 구조 및 응용 등에 대한 전반적인 기초개념을 강의하는 것을 포함하지만 프로그래밍 능력을 확보하는 것을 주목적으로 한다.

ISE201 기초선형대수

Basic Linear Algebra

행렬과 벡터에 관한 기본적인 개념을 익힌다. 특히, 행렬과 행렬식의 기본 연산법을 배우고 이를 일차방정식의 풀이에 응용하는 방법을 학습한다. 벡터의 개념, 벡터의 연산, 벡터 공간에 대해서 소개하고 그 위에서의 일차변환을 행렬로 나타내는 방법을 배우고 다양한 특성들을 관찰한다. 고유값, 고유벡터를 포함한 정방행렬의 가역성 등 여러 성질들과 응용을 살펴본다.

ISE202 경영과학입문

Introductory Operations Research

오늘날과 같이 급변하는 경영환경에서는 기업이나 공공행정 분야에서 직면하는 생산, 유통, 수송, 건설, 통신 등의 여러 가지 의사 결정 문제들을 효율적으로 해결하는 것이 필수적이다. 본 과목에서는 산업, 서비스 및 정보시스템의 운용과 관련된 여러 가지 최적화(Optimization) 문제를 이해하고, 수학적으로 정형화된 선형(Linear) 모델을 세우고 분석함으로써 최적의 대안을 제시할 수 있는 방법론을 다룬다.

ISE203 작업설계및분석

Work Design & Analysis

작업설계 및 분석은 산업현장에서 근무하는 작업자를 중심으로 안전과 생산성 측면에서 효율적인 작업 방법을 설계하고 표준 작업 시간을 결정하는 기법을 학습한다. 동작 연구는 제품을 생산하는 전 과정을 공정, 단위작업, 요소작업 등으로 세분화하고 동작경제의 원칙을 적용하여 안전성 측면에서 작업자가 근무하기 편한 작업 방법을 설계하는 것이다. 시간연구는 작업 동영상을 측정 또는 MTM, MODAPTS 등의 PTS 기법을 이용하여 생산성 측면에서 각 공정 및 작업별로 소요되는 표준 시간을 산정하는 것이다.

ISE204 확률과통계입문

Introduction to Probability & Statistics

다양한 공학적인 응용에서 확률적으로 발생하는 여러 가지 현상들을 설명하고 분석하기 위해서는 통계적인 기법의 활

용이 필수적이다. 본 과목에서는 확률과 통계의 기본적인 이해와 응용 능력 배양을 위해 요구되는 데이터 정리법, 확률과 확률 분포, 샘플링, 표본분포, 분포의 적합성, 평균과 분산, 모수의 추정, 검정, 분산분석, 분류별(Categorical) 데이터의 분석 등을 다룬다.

ISE2211 데이터분석프로그래밍기초
———— Basic Data Analysis Programming

본 교과목은 R, 매트랩을 이용한 데이터 분석 프로그래밍 기초를 다룬다. R, 매트랩 프로그래밍을 활용한 기초 수치, 기본 계산법, 데이터 입출력, 스크립트의 활용, 그래프 작성을 포함하는 전반적인 내용을 학습한다. 이론과 실습을 통해 학생들이 주어진 문제를 해결할 수 있도록 계산 및 시각적인 표현 방법을 배운다. 데이터 분석 프로그래밍의 반복적인 실습을 통해 주어진 데이터를 효과적으로 분석할 수 있는 역량을 개발하고자 한다.

ISE212 자료구조및알고리즘
———— Data Structures and Algorithms

대표적인 자료구조인 Stack, Queue, Tree, Graph, heap 등의 이해와 구현을 위해, 이론과 실습을 병행한다.
 - Data type의 정의와 각 type의 차이점을 이해한다.
 - Stack, Queue, Tree, Graph, heap의 개념을 이해하고 구현한다.
 - 학습한 내용을 통해 프로그램 개발 사례에 응용할 수 있다.

ISE221 재무회계기초
———— Basic Finance & Accounting

기업회계기준을 중심으로 기업회계 실무의 이론구조를 전개하는 한편, 이와 관련되는 회계관련 제 법규에 따라 회계의 실제 문제 해결에 필요한 지식을 익힌다. 재무회계 전반에 걸친 재무제표의 작성, 자산의 평가, 수익·비용의 인식 및 대응, 물가변동 회계 및 기타 구체적인 회계처리 방법을 이해한다.

ISE222 시스템최적화
———— System Optimization

본 교과목에서는 경영과학입문에서 배운 이론적 내용을 바탕으로 산업 및 정보 시스템의 운용과 관련하여 발생하는 많은 의사결정 문제들을 정형화 하고 최적해를 구하는 방법들을 다룬다. 특히, 다양한 최적화 응용분야에 대한 case study를 통해 최적화 문제를 이해하고, 다양한 문제를 풀어봄으로서 문제 해결 능력을 배양한다.

ISE231 스마트생산개론
———— Introduction to Smart Production

본 교과목은 스마트생산 트랙의 기초과목으로서, 스마트생산의 개념, 방법론, 기술, 발전상의 기본을 소개하여, 스마트생산 트랙에서의 추후 학습의 기반을 마련하는 것을 목적으로 한다. 전체 주제들을 종합적으로 개괄하며, 추후에 각 주제를 심도있게 학습하기 위한 안내와 관련 과목 소개도 포함한다.

수업의 주제는 다음과 같다. 스마트생산의 개념 및 배경, 관련 기술 (센서, 데이터 처리, 로봇, 소프트웨어, 3D프린팅 등), 방법론 (자동화, 무인화, 연결화, 가상화, 디지털화, 최적화 등), 형태 (시스템, 인간-기계 협동, 분산, 개인화 등), 응용 분야 및 사례: 제조, 서비스업, 물류 등 대표 사례), 영향 및 효과, 향후 발전 방향 및 새로운 비즈니스 모델

ISE232 CAD-CAM활용
———— Application of Computer Aided Design and Manufacturing

본 교과목은 컴퓨터를 이용한 설계와 제조의 기본 요소와 이론을 설명하고, 관련 소프트웨어의 기초적인 사용법을 익히는 기회를 제공하는 것을 목표로 한다. 또한 CAD와 CAM이 설계와 생산에서 활용되는 사례를 소개하고, 활용에 따른 타 생산, 제조 업무와의 연관성도 고찰한다. CAD/CAM의 최신 발전 경향도 소개한다.
 수업에서는 다음 주제들을 다룬다: CAD 모델링의 기본 요소 및 이론, CAM 활용의 기본 요소 및 이론, 관련 소프트웨어, 하드웨어 소개, CAD 활용 사례 (제품 설계, 동작 기구 시뮬레이션, 조립, 생산라인 설계 등), CAM 활용 사례 (제조 프로세스 효율화, 자동화, 디지털생산 등), 연관 분야 및 발전 방향 (CAE, PLM, 3D프린팅, 가상화 등)

ISE311 엔지니어링데이터베이스관리론
———— Engineering Database Management

본 교과목은 산업현장에서 다양하게 발생하는 데이터에 대한 문제해결 방법으로, 데이터베이스 관리를 시스템적으로 해결할 수 있는 방법을 제시한다. 기존의 RDBMS와 모바일 기술에 따른 스마트 제조 과정에서 발생하는 최신 빅 데이터 처리에 학생들의 이해 및 실무 적용 기술에 초점을 두고 있다. 데이터베이스 시스템 설계 및 구축을 실습하여, 데이터 관리를 효과적으로 처리할 수 있는 역량을 개발하고자 한다.

ISE312 데이터마이닝입문
———— Basic Data Mining

본 교과목은 데이터마이닝을 위한 기본 개념과 기술을 다루며 수학, 통계적 지식을 기반으로 한다. 데이터마이닝을 통해 주어진 데이터를 분석 및 해석, 실제 산업현장에서 발생하는 데이터를 처리하는 능력 배양에 초점을 둔다. 데이

터마이닝의 주요 이슈와 분류, 클러스터링, 추천 시스템, 연관 분석 등, 기계학습과 데이터 마이닝 기술을 학습한다.

ISE313 클라우드시스템

Cloud System

본 교과목은 클라우드 시스템에 대한 개념과 아키텍처, 저장 기술에 대해 다룬다. 현대 사회에서 데이터 발생, 트래픽 처리 등에 대해 클라우드 시스템의 필요성을 소개하고 클라우드 환경에 저장되는 다양한 데이터와 응용기술 등을 제어하기 위한 방법을 학습한다. 최종적으로 주어진 상황을 분석하여 필요한 클라우드 시스템을 설계하는 것을 목표로 한다.

ISE314 정보시스템아키텍처

Information System Architecture

본 교과목은 정보 및 데이터 처리를 위한 시스템을 개발을 위한 방법을 다루며, 정보 시스템을 분석 및 설계할 수 있는 방법을 제시한다. 정보 시스템 아키텍처의 이해 및 설계를 통해 학생들이 산업현장의 정보 시스템에 대해 이해하고, 나아가 산업현장에 적용 가능한 시스템을 설계하는 것에 초점을 둔다. 정보 시스템 아키텍처 이론 및 토의를 통해 정보 처리를 위한 시스템적 사고 함양을 목표로 한다.

ISE321 생산운영관리입문

Introduction to Production and Operations Management

생산공장 내에서 생산대상물인 자료, 설비 및 작업원과의 통합된 생산시스템을 계획하고 개선 및 통제하여 경제적인 생산 작업을 확립하는데 관계되는 제반문제점 분석과 그 해결 방안을 강구한다. 또한, 투입(Input)과 산출(Output)의 생산 시스템의 최적화로 경영효율과 생산능력 및 생산성 향상을 도모하기 위한 제 방법설계에 대한 운영과 생산성향상을 위한 IE 제기법들의 원리 이해 및 그 활용방법을 배양하여 생산 관리자로서의 생산시스템의 효율적 설계능력 배양과 실습을 통한 그 실무능력을 함양한다.

ISE322 물류SCM

Logistics & SCM

정보컴퓨터기술의 발전으로 조직의 모든 업무가 정보화됨에 따라 제품의 물리적인 수송, 하역, 저장 등의 물류가 오히려 가장 취약하고 중요한 업무가 되고 있다. 본 과목은 기업내, 기업간 및 국가간 발생하는 물류업무를 저비용, 고효율, 단시간화하기 위해 레이아웃, 자재관리, 자재취급(material handling), 창고/물류센터의 설계 및 운영, 수배송, 물류포장, 수출입 물류, 물류정보시스템, 물류표준화, 물류코스트, SCM(Supply Chain Management) 및 성과평가 등의 주제를 다룬다.

ISE324 융합서비스경영

Integrative Service Management

본 교과목은 서비스공학의 개념 정립으로부터 실제 서비스 시스템의 구현에 이르는 융합서비스공학의 전체 구조를 다룬다. 서비스 전략의 수립, 개별 서비스의 설계 방법 및 절차 그리고 성공적인 운영방법을 포함하며 특히, 신지식 서비스 산업에서의 시장상황을 고려한 서비스 요구사항 분석, Service Science, Internet의 활용, 그리고 프로젝트 관리, 프로세스 분석, 사용자 경험관리, 점수제도 등의 도구와 개념들을 설명하고 사례를 강의한다.

ISE324 융합품질경영

Integrative Quality Management

공업제품의 개발, 설계단계에서 생산 및 서비스 단계에 이르기까지에 필요한 요구기능 및 품질의 개발, 유지 그리고 개선을 위한 제 과학적 기법들의 이론과 실제의 공학적 접근 방법론에 관한 강의로서, 품질기능전개(QFD), 설계심사(DR), 7 tool과 Control Chart를 중심으로 한 통계적 공정 관리론(SPC) 및 공차 관리기법, 6-sigma Plan 등을 다룬다.

ISE325 원가관리시스템

Cost Management System

본 교과목에서는 경영 및 IE기법 등의 종합 활용과 중점관리로 Cost Reduction을 기하기 위한 공장 제조원가 중심의 종합관리를 함으로서 개별 및 부분 별 원가계산 방법론을 이해하는 것을 목표로 한다. 또한, 표준원가 산출과 비목별 원가계산방법 및 원가절감의 기법, 그리고 조직적 원가절감 추진체계와 방법들을 현장실무에 적용할 수 있는 원가 절감을 위한 원가관리 능력을 함양할 수 있도록 한다.

ISE331 제조공정제어기초

Foundation of Manufacturing Process Control

본 교과목은 제조공정제어의 기본 개념, 기술, 실행 방법을 소개하고 기초 프로그래밍을 습득하는 것을 목표로 한다. 또한 PLC, 자동화장비, 센서의 인터페이스에서 나타나는 분산제어시스템의 여러 주제를 개괄한다. 제조공정 제어에서 대두되는 네트워크와 정보 전달, 생산수행시스템과의 연동 문제도 다루어, 스마트 제조의 필수 요소인 공정제어에 대한 이해를 증진시킨다. 수업의 주제는 다음과 같다.

- 공정제어 로직 및 활동에 대한 이해
- 공정제어 기술 및 장치에 대한 이해
- 제어 프로그래밍(PLC) 기초 습득
- 제어시스템 설계 원리 이해
- 제어네트워크 설계 원리 이해
- 모니터링 시스템 원리 이해

ISE332 디지털생산

Digital Production

본 교과목은 제품수명주기 전체를 총괄적으로 모델링하고 관리하는 디지털 생산의 도구와 방법론의 기초를 습득하는 것을 목표로 한다. 디지털생산의 이론과 실제를 습득하여, 스마트 제조시스템을 제품 구상부터 생산, 사후 관리까지 적용할 수 있는 일관된 기반을 제공한다. 수업의 주제는 다음과 같다.

- 디지털 생산의 개념과 원리, 역사
- 기반 기술 소개: CAD, CAM, 시뮬레이션 등
- 공정 지식 모델링 및 활용
- 제품수명주기 관리
- 자동화, 제어 연동
- 스마트팩토리에의 활용

ISE333 IoT기반생산응용

IoT-based Production Application

본 교과목은 사물인터넷의 기초와 사물인터넷을 활용하여 제조시스템을 모니터링 하고, 예지 진단하는 방법론을 소개하는 것을 목적으로 한다. 또한 사물인터넷과 제조 공학의 기본적인 원리, 기술들을 학습한다. 사물인터넷을 스마트 제조시스템 관리에 적용할 수 있는 기초를 제공한다. 수업의 주제는 다음과 같다.

- 사물인터넷(IoT) 개념과 역사
- IoT 기술 및 장비
- IoT 시스템 설계 및 작동 원리
- IoT 네트워크 구성
- 자동 고장 감지 및 예지 진단 시스템
- 스마트팩토리에의 활용

ISE334 생산시스템소프트웨어응용

Application of Production System Software

본 교과목은 생산시스템 시뮬레이션 전용 소프트웨어를 활용하여, 생산시스템을 모델링하고 시뮬레이션을 수행할 수 있는 기초를 확립하는 것을 목표로 한다. 생산시스템의 구성 요소를 모델로 작성하고 생산시스템 내의 물류와 사람의 움직임, 성능 평가 요소를 모델링 할 수 있는 실력을 배양한다. 또한 생산시스템의 성능을 평가하고 개선하는 이론적 방법론과 혁신 사례도 학습한다.

수업의 주제는 다음과 같다.

- 생산시스템 소프트웨어 소개
- 소프트웨어 기능 및 주요 구성 요소
- 소프트웨어 사용 실습: 구성 요소 모델링
- 생산시스템 시뮬레이션 수행
- 생산시스템 성능 평가 방법
- 스마트팩토리에의 활용

ISE401 융합시스템공학종합설계

Capstone Design in Integrative Systems Engineering

융합시스템공학 프로그램에 속한 4학년 학생을 대상으로 종합설계(Capstone Design)를 수행하는 과목이다. 교수진의 밀착 지도하에 저학년에서 배운 전공지식을 이용하여 개인의 학생 목표에 부합하는 산업 현장의 문제를 해결하는 종합적인 설계과정을 수행한다. 본 과목은 팀 프로젝트 형태로 진행되며, 문제 해결을 위한 설계과정을 거친 후 보고서를 작성하고 발표를 수행한다.

ISE411 빅데이터프로세싱

Big Data Processing

본 교과목은 최근 사회 전 영역에서 이슈가 되고 있는 빅데이터 분석을 심층적으로 다루고자 한다. 모바일, 클라우드 컴퓨팅 발달로 데이터의 생산, 수집, 처리 과정이 체계화 되면서 우리 주변의 다양한 데이터를 활용하여 의미 있는 결과를 도출해내는 기술인 빅데이터 분석 능력은 매우 중요해지고 있다. 빅데이터의 기본 개념과 최신 이슈를 소개하고 빅데이터 분석을 위한 Hadoop&Spark 프레임워크를 통해 빅데이터 처리 과정 이해, 분석 능력 함양을 목표로 한다.

ISE412 SNS분석

Social Network Service Analysis

소셜 컴퓨팅과 대규모 데이터 분석 등이 커뮤니케이션 분야에서도 중요한 이슈로 부상함에 따라 소셜 네트워크 시스템의 기술적, 구조적 특성을 이해할 필요가 있다. 본 교과목에서는 소셜 네트워크를 분석하는 주요 이론들과 방법론들에 대한 이론 강의 및 실습을 제공한다. 웹기반 기술, 소셜 데이터 마이닝 등의 관련 기술에 대한 학습을 통해 소셜 네트워크 데이터를 수집하고 분석하는 방법을 학습한다. 소셜 네트워크 분석 시스템 설계 및 구현을 실습하여, 소셜 네트워크 서비스에서 유통되는 데이터를 효과적으로 분석하고자 한다.

ISE413 인공지능시스템

Artificial Intelligence System

본 교과목은 인공지능 전반에 대한 개념과 방법론에 대해 학습한다. 논리기반, 프레임기반, 확률기반, 신경망기반의 지식 표현과 추론을 학습하고 JESS를 통해 지식 구축 및 추론을 실습한다. 최종적으로 학습한 내용을 바탕으로 지식 기반 응용 시스템을 구축하는 것을 목표로 한다.

ISE421 산업안전관리

Industrial Safety Management

본 교과목에서는 산업현장에서 발생할 수 있는 산업재해

예방, 계획의 수립, 유해 및 위험방지에 관한 사항과 안전 장치 및 보호구의 점검 등 안전관리자가 갖추어야 하는 다양한 전문 지식 습득을 목표로 한다. 특히, 기계안전, 전기 안전, 화공안전, 건설안전, 일반관리, 안전작업환경에 공학적 지식과 안전관리 기법을 활용할 수 있는 능력을 배양할 수 있도록 한다.

ISE422 융합기술경영

Integrative Technology Management

공학도들의 경영학적 마인드를 고취하고, 전략적인 사고를 촉진하여, 학교에서 배운 지식을 생산현장 뿐만 아니라 경영현장에도 연결시킬 수 있도록 기술과 경영에 대한 기초적이고 핵심적인 지식을 제공한다. 또한 국내 외 기업들의 기술경영 사례 연구를 통해 실무적 관점에서 기술경영을 이해할 수 있도록 하고, 학습한 방법론들을 주요 기술혁신 사례에 실제 적용해 봄으로써 이론과 실제를 연계하는 능력을 배양한다.

ISE431 생산자동화활용

Application of Production Automation

본 교과목은 메카트로닉스와 정보기술의 발전에 따른 생산 자동화의 핵심 주제들을 개괄하고 기초 기술을 습득하는 것을 목적으로 한다. 생산자동화에 관련된 기초 공학적 지식, 관련된 하드웨어/소프트웨어 기술, 프로그래밍 원리, 운영 방법 등을 습득하여, 스마트 제조의 필수 요소인 자동화에 대한 이해를 증진시킨다. 수업의 주제는 다음과 같다.

- 자동화, 수치제어, 이산화 원리
- 자동 제어 시스템 원리 및 기술
- 물류/생산계획 연계 방안
- 생산 자동화 활용 사례 및 효과
- 식별, 측정, 검사, 데이터 수집 자동화
- 자동화 생산 시스템 형태: 셀, 라인 등
- 스마트팩토리 구성에의 활용

ISE432 로봇시스템응용

Application of Robot Systems

본 교과목은 산업용 로봇 시스템의 구성 요소와 구조, 작동 원리를 이해하고, 작동을 위한 기본 프로그래밍 방법론을 습득하는 것을 목표로 한다. 이를 통하여 산업용 로봇을 산업현장에서 자동화에 활용할 수 있는 기초를 확립하며, 스마트 생산에 적용할 시 주요 고려사항을 파악할 수 있게 한다. 또한 개인용 서비스 로봇과 관련된 새로운 기술 발전과 활용 방안도 토의한다.

수업의 주제는 다음과 같다.

- 산업용 로봇의 요소 및 기구학적 작동 원리
- 로봇 관련 하드웨어, 소프트웨어
- 로봇 작동 시뮬레이션 실습

- 로봇의 산업현장 활용 사례: 제조, 물류, 서비스 등
- 스마트팩토리에의 활용
- 서비스 로봇 기술과 활용
- 인간과 로봇의 협업

ISE433 제품설계공학

Product Design Engineering

본 교과목은 제품 기획부터 생산까지의 전 단계에서 나타날 수 있는 문제를 해결할 수 있는 기초 능력 배양을 목표로 한다. 다양한 공학적 지식들이 제품 설계에 어떻게 적용되는지를 시제품 제작을 통하여 직접 체험한다. 본 과목은 신제품 개발의 전 단계를 실습을 통하여 경험하게 하여, 신제품 개발 및 설계할 능력을 배양하는 것을 목표로 한다. 또한 설계에서의 제품 비용 산출 방법론도 학습한다. 수업의 주제는 다음과 같다.

- 제품설계의 단계
- 고객 요구조건 반영 및 개념화
- 제품 기능 및 구조 설계와 비용 계산
- 다양한 설계 방법론
- Design for X (DfX)
- 연관 주제 (지식재산권, 환경 평가) 검토 방법론
- 디지털생산, 스마트팩토리에의 활용